



ARBEJDSARK TIL UDVIKLING AF BOLDBASISSPIL

Når I skal lave jeres eget boldbasisspil, er det vigtigt, at I hører hinandens inputs og undersøger mulighederne i dem. Det bliver sjovest at spille spillet, hvis alle har deltaget i udviklingen.

I bør starte med at finde ud af, hvad spillets mål skal være. Skal det fx være noget generelt som spilbarhed eller kommunikation? Eller noget mere specifikt som forsvars- eller angrebstaktik? Målet kan også være at lave et spil, der ikke minder om andre spil. Husk, at spillet skal give en god oplevelse for jer selv og jeres klassekammerater, så det kan kræve en del afprøvning og justering, før det er færdigt.

De ideer I beslutter, skriver I ind under nedenstående kategorier:

SPILLETS NAVN:

Rekvisitter:

Målsætning:

SPILHJULSELEMENTER:

Bane:

Betingelser:

Bold:

Spillere:

Mål: